
Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von pe_86 - 24.03.2010 16:12

Hallo!
Kleine Frage: ich hatte gestern zum Spiel VfL Pönderich - DJK Andernach (Regionalliga Rheinland-Pfalz) einen kleinen Spielbericht eingestellt und das Ergebnis korrigiert.
Statt 5:33 ging das Spiel 5:32 aus (1. HZ: 0:27, 3 erhäftete Versuche + 2 Strafritte; 2. HZ: 5:5, jeweils ein nicht erhäfteter Versuch).

Leider ist sowohl das Ergebnis wieder auf 5:33 gestellt worden als auch der Bericht entfernt worden. Warum?

=====

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von mulu - 24.03.2010 17:49

Die Ergebnisse werden automatisiert von Rugbyweb.de übernommen, d.h. so lange wie das Ergebnis dort "falsch" ist, wird Deine händische Veränderung immer wieder überschrieben. Warum Dein Spielbericht nicht angezeigt wird weiß ich nicht, dieser wurde/wird von uns nicht gelöscht ich schaue es mir mal an.

Update: Also der Text scheint irgendwo beim zweiten Speichern gelöscht worden zu sein. Den kann ich leider nicht mehr auffinden.

=====

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von rugbyweb.de - 24.03.2010 20:09

Hallo Peter,

die Ergebnisse in rugbyweb.de werden üblicherweise von den Ligaverantwortlichen eingestellt. Also Ergebnisdienst, Staffelleiter oder Pressewart.
Für den RVRLP macht das der Pressewart K.U.Gottschlich sehr zeitnah und akkurat.
Korrekturen bitte immer über diese Verantwortlichen kommunizieren. Die kümmern sich dann i.d.R. darum.
Da viele Webseiten, wie z.B. totalrugby.de, scrum.de und rugby-journal.de, die Ergebnisse vollautomatisch von rugbyweb.de übernehmen ist das der effektivste und schnellste Weg.

rugbyweb.de

=====

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von pressewart - 25.03.2010 10:59

"Rugbyweb.de" hat recht.
Bei den Spielen gibt es folgende Prozedur:
Der Heimverein muss bis spätestens 30 min nach dem Spiel das Ergebnis (lt. Spielberichtsbogen) an den RVRLP-Pressewart melden. Dieser trägt es umgehend auf www.rugbyweb.de ein und die anderen Seiten übernehmen es sofort automatisch in ihre Tabelle.
Das muss aber bei der DJK Andernach bekannt sein ;=)).
Es ist schön, dass endlich jemand von der DJK Andernach einen Bericht schreibt und veröffentlichen will. Kannst Du bitte auch eine Kopie an den RVRLP-Verbandspressewart senden, damit diese auch auf der RVRLP-Homepage erscheint?
Ich hoffe, dass ihr noch öfters gewinnt, damit wir öfters einen Bericht aus Andernach nachlesen können.

Das Ergebnis vom Spiel in Pönderich wurde vom Schiedsrichter für den Heimverein durchgegeben und vom Pressewart über www.rugbyweb.de veröffentlicht.
Mit Deinem Ergebnis gibt es jetzt bereits drei verschiedene Versionen. Der Spielbericht wurde zur Prüfung angefordert und danach wird eventuell das Ergebnis korrigiert.
Die Kontaktdaten findest Du über www.rvrlp.de

=====

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von pe_86 - 26.03.2010 11:04

Hallo, erstmal danke f r die Antworten! Wie ich sehe wurde das Ergebnis ja in der Zwischenzeit auch korrigiert. Ich hab den Spielbericht dann gerade noch einmal neu eingestellt und werde noch eine Kopie an den RVRLP schicken.
@pressewart:
Danke f r die W nsche, aber ich werde versuchen auch nach Niederlagen einen Bericht zu schreiben. ;)

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von Peter Braunsch del - 27.04.2010 23:16

Nochmal eine Frage bzgl. der Punktevergabe in den Tabellen: bei rugbyweb.de werden in der Regionalliga RLP z.B. die Spiele gegen die SG P nderich/Mainz II sowie gegen Nachr cker Rohrbach  berhaupt nicht gewertet, hier auf der Seite hingegen schon.
Nur wenn man die Spiele schon wertet, sollte man doch zumindest auch die Punktevergabe richtig machen: habe jetzt schon zweimal die Bonuspunkte vom Spiel TB Rohrbach - DJK Andernach ge ndert (TBR: 2 BP, DJK: 1 BP), wurde aber jedesmal zur ckgesetzt. Wird das auch automatisch  bernommen?

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von rugbyweb.de (www.rugbyweb.de) - 28.04.2010 00:23

Beide Mannschaften spielen au er Konkurrenz in der Liga mit. Die anderen Vereine der Liga unterst tzen die "Neulinge" beim Aufbau.

Totalrugby  bernimmt die Ergebnisse automatisch von rugbyweb.de in die eigene Datenbank. Diese sehr komplexe Daten bernahme ber cksichtigt derzeit noch nicht alle "exotischen" Sonderf lle. Deshalb kann es schon mal zu Differenzen kommen.

Und zur Frage: Ja, auch die Informationen zu den Bonuspunkten wird i.d.R. automatisch  bernommen.

@Mulu, frag nach wenn du weitere Informationen brauchst um das bei TR manuell nachzutragen.

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von Christoph Schlick - 25.03.2011 15:12

so, ich will keinen neuen Thread aufmachen darum kommt meine Frag hier drunter. Seit Beginn der Saison Pflege ich nun schon die Spielberichte unserer Mannschaft (Bonn), und damit meine ich quasi die Statistiken (Startaufstellung usw. was man so lustig zusammen klicken kann) nun w rde ich aber gerne auch noch einen schriftlichen Bericht darunter setzen, wie z.b. hier:

http://www.totalrugby.de/component/option,com_joomleague/func,showReport/p,77/mid,15953/Itemid,372/

unter "Zusammenfassung" ich bin aber leider zu blind oder blind um die Funktion daf r zu finden. Kann mir da bitte jemand noch ein "Mini-Tutorial" geben? Danke!

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von TotalRugby Team - 25.03.2011 16:54

@  Christoph - die letzten beiden Abschnitte im Thread Spielbericht verfassen sollten Dir weiterhelfen. Der rote Pfeil bei der letzten Abbildung, zeigt wo Du draufklicken musst, um zur Texteingabe zu gelangen!

P.S.: Wir haben bereits ein komplett  berarbeitetes System zur Eingabe von Spielberichten und Statistiken entwickelt,

es wird noch einige Wochen, dauern bis wir damit live gehen können, aber danach wird die ganze Sache (hoffentlich) zum Kinderspiel!

=====

Aw: Frage zum Einstellen von Spielberichten

Geschrieben von Christoph Schlick - 29.03.2011 00:10

ist auch jetzt schon ein Kinderspiel:) aber bei mir hats erst nicht geklappt, weil der neue Internet Explorer damit wohl Probleme hat, mit dem neuen Firefox gehts... is wohl n Browserproblem...

=====