

---

## Extra Seite für die Spielregeln

Geschrieben von mongo - 13.04.2008 08:38

---

Damit man des Rugbyunkundigen mit gutem Gewissen auf diese Seite verweisen kann , sollte meiner Meinung nach, noch 1 Seite mit Regelkunde beigefügt werden.

Da ich immer mit Rugbyshirts in meine Stammkneipen gehe, kommts dort immer zu Gesprächen mit anderen Gästen, deren Quintessenz ist , " Ja Rugby eigentlich nicht schlecht aber ich verstehe die Regeln nicht" Dem könnte hier auch abgeholfen werden!

=====

## Aw: Extra Seite für die Spielregeln

Geschrieben von mulu - 13.04.2008 12:23

---

guter hinweis, kommt gleich auf meine to-do-liste, ist noch etwas lang die liste, aber sobald ich dazu komme bastel ich etwas zusammen.

=====

## Aw: Extra Seite für die Spielregeln

Geschrieben von Peter - 22.04.2008 14:22

---

Hi !

Ich befürchte aber, dass Deine Bekannten aus den Stammkneipe nicht viel mit dem SDRV Regelwerk anfangen können. Zu kompliziert. Zu langweilig.

Ich würde eine (bebilderte) Kurzversion empfehlen.

Gruss,

PETER

=====

## Aw: Extra Seite für die Spielregeln

Geschrieben von Allgäu1 - 20.12.2009 14:45

---

Wir haben ein kleines Regelwerk das bei unseren Heimspielen an die Zuschauer (im Durchschnitt 200 Leute) verteilt wird. Ist aber nicht bebildert!

Umfang: Ein doppelseitig bedrucktes Din A4

Wer die Vorlage haben will kann sich bei mir melden

rugby-mm@web.de

Da in kürzester Zeit sich mehrere Vereine bei uns gemeldet haben, hier noch hier noch zwei kleine Nachrichten:

1. Jedem Spieler min. zwanzig kleine Einladungszettel in die Hand drücken, die er dann im Freundeskreis verteilen kann(ich weiß, das hat jetzt mit dem eigentlichen Thema nichts zu tun).

Die kann man am Kopierer machen und bekommt pro Din A4 Blatt bis zu vier 'Zettelchen' raus. Die Rückseite ist dann noch frei für eventuelle Sponsoren.

Wer die Vorlage haben will kann sich bei mir melden

rugby-mm@web.de

2.Weitere Tipps aus unserem kurzen Spielbetrieb findet Ihr in unserem Beitrag im Forum 'Rund um dem Ball', Thema 'DSF wird Sport1'

=====